

# LES VISITES & ATELIERS

ACTIVITÉ	NIVEAU	DESCRIPTION	MODALITÉS
<b>Makey-makey</b> <b>NOUVEAUTE à partir du 8 mai</b>	<b>CM1 - CM2 - 6ème</b>	Suite à la découverte des collections de jeux vidéo du musée et à l'aide d'un makey-makey (émulateur de commande), les élèves créent en groupe leur propre manette de jeu vidéo et peuvent la tester sur un jeu.	<b>26 élèves max</b> <b>Durée 1h30</b>
<b>Un boss en lightpainting</b> <b>NOUVEAUTE</b>		Les élèves découvrent et s'initient au light painting, technique photographique et artistique qui consiste à peindre avec de la lumière. Pour y parvenir, ils utilisent des petits robots programmables, les Ozoboot, dont ils doivent comprendre le fonctionnement en s'initiant au codage.	<b>26 élèves max</b> <b>Durée 1h30</b>
<b>Les petits champions</b>	<b>CM1- CM2</b>	Motricité, adresse, coopération, opposition... Après une découverte des jouets sportifs, les élèves inventent et créent leur propre jouet à partir de matériaux de récupération. Les défis sont lancés !	<b>26 élèves max</b> <b>Durée 1h15</b>
<b>C'est quoi un robot ?</b> Perdu dans l'espace	<b>CM1- CM2- 6ème</b>	Après la découverte de jouets mécaniques et de jouets robots, les élèves s'initient au codage robotique en créant un parcours dessiné et codé que le robot devra suivre.	<b>26 élèves max</b> <b>Durée 1h30</b>
<b>Kids designers</b>	<b>CM1- CM2- 6ème</b>	Les élèves entrent dans la peau d'un designer de jouet. Après avoir exploré l'espace consacré aux savoir-faire jurassiens, les élèves découvrent la magie du plâtre et réalisent un prototype à partir d'un moule souple.	<b>26 élèves max</b> <b>Durée 1h30</b>
<b>Lego®, tout un art</b>	<b>CM2- 6ème</b>	Après une découverte des jouets inspirés par des artistes, les élèves réinterprètent en briques Lego® une photographie célèbre et la prennent en photo.	<b>26 élèves max</b> <b>Durée 1h30</b>
<b>A l'antique</b>	<b>CM1- CM2- 6ème</b>	Avec quoi jouait-on il y a 2 000 ans ? Après avoir observé les jouets antiques du musée, les élèves passent à la pratique en fabriquant un personnage articulé en argile.	<b>26 élèves max</b> <b>Durée 1h30</b>
<b>Des idées de génies !</b>	<b>CM1- CM2- 6ème</b>	En équipe, les élèves doivent retrouver six jouets cachés dans le musée, résoudre des énigmes, relever des défis et découvrir ainsi des inventions scientifiques qui ont révolutionné l'histoire. (Jeu de piste en autonomie)	<b>26 élèves max</b> <b>Durée 1h00</b>
<b>Offre «Hors les murs»</b>			
<b>Jouets optiques</b>	<b>CM1- CM2</b>	Grâce à de la manipulation de jouets optiques et la fabrication d'un thaumatrope et d'un phénakistoscope, les élèves découvrent l'illusion du mouvement.	<b>26 élèves max</b> <b>Durée 1h30</b>

# Les écoles cycle 3

2023



## Infos pratiques

### JOURS & HORAIRES D'OUVERTURE

**Juillet et août** : tous les jours de 9h30 à 18h30

**Vacances scolaires (toutes zones)** :

lundi, mardi, mercredi, jeudi, vendredi : 10h00-12h30 / 14h-18h

samedi et dimanche : 14h-18h

**En dehors de ces périodes** : nous consulter

### TARIFS GROUPES

Groupe de 15 personnes minimum.

Gratuit chauffeur + 1 accompagnateur par tranche de 12 entrées payantes (selon législation en vigueur).

Visite libre \_\_\_\_\_ 6,00 €

Visite guidée et visite atelier \_\_\_\_\_ 7,00 €

Atelier hors-les-murs \_\_\_\_\_ (100,00 € /heure)  
+ frais de déplacement (dans la limite des 60 km réels)



### RENSEIGNEMENTS ET RÉSERVATION

La réservation est obligatoire de préférence 4 semaines avant votre visite. Elle s'effectue par téléphone, courrier ou e-mail. Une confirmation vous sera adressée en retour.

**Contact - Service des publics**

**Tél.** 03 84 42 38 64

**e-mail** reservation@musee-d-jouet.com

**Modes de règlement** : chèque, espèces, CB et mandat administratif.

**Annulation** : nous vous remercions de prévenir nos services au plus tard 15 jours avant votre visite.

### ACCESSIBILITÉ

Le musée bénéficie du label « Tourisme & Handicap » moteur, mental, visuel et auditif.

### ENCADREMENTS

Les visites et activités s'effectuent en présence constante d'un responsable. Le médiateur mis éventuellement à la disposition du groupe ne dispense pas la présence de ce responsable.

### SERVICES

Parking bus devant l'entrée du musée, vestiaires et consignes, musée climatisé, aire de pique-nique, salle hors-sac (sur réservation selon disponibilité) et espaces de jeux en extérieur.