

Escape game «Le jouet de l'année»



Cet escape game a été créé avec l'aide d'une professeure détachée du collège Pierre Vernotte de Moirans-en-Montagne.

Dans une heure, le musée du Jouet ouvrira ses portes au prestigieux concours du Jouet de l'année. Selon les rumeurs, Edmond Lançon travaillait sur le jouet parfait et aurait caché les plans de sa création. Parviendrez-vous à les retrouver pour sauver la fabrique?

DÉROULÉ DE LA SÉANCE (1H15)

Pendant une heure, les élèves devront chercher dans une salle du musée, réservée à l'activité, les plans du jouet parfait. Ils seront amenés à chercher des indices et des objets cachés dans la salle, à déchiffrer des codes, résoudre des énigmes, etc.

Pour cela, ils devront coopérer, communiquer et être attentif au moindre indice.

Ils sont accueillis à l'entrée du musée par une médiatrice qui leur remettra des badges leur permettant l'accès au "Salon du Jouet" et les conduira dans l'espace où se déroule l'escape game. Une deuxième médiatrice qui joue le rôle du "gardien" du salon met le jeu en route.

L'escape game se déroulant dans une salle du musée de nombreux objets, protégés par des vitrines ou non, sont accessibles. Nous demandons donc aux élèves de faire attention à nos collections qui sont fragiles.

Pour des raisons d'espace et de confort, la jauge est limitée à 20 personnes. Il est possible de séparer la classe en 2 groupes et d'organiser une autre activité simultanément : visite libre, jeu de piste, etc.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- S'approprier les espaces
- Jouer en équipe
- Observer, chercher, réfléchir, déduire, être curieux, communiquer avec les autres, relever des défis.



POUR PRÉPARER : ZOOM SUR UNE THÉMATIQUE DE L'ATELIER

SuperJouet

Créé en 1967, Superjouet est un regroupement de fabricants de jouets jurassiens qui compte au départ les industriels Berchet, Clairbois, Charton, Favre, Lardy et Dessoy. Ils sont rejoint en 1973 par Smoby. Le but de cette association est d'affermir le poids des industriels jurassiens face à la concurrence internationale, et d'investir les marchés étrangers. Ce projet est une réussite et Superjouet devient en 1983 le premier exportateur de jouets français. Malheureusement, la concurrence naît au sein du groupe et Superjouet est dissout en 1994.