Les écoles cycle 2

2026

musée du Jouet

Infos pratiques

JOURS & HORAIRES D'OUVERTURE

Juillet et août : tous les jours de 9h30 à 18h30

Vacances scolaires (toutes zones) :
Lundi, mardi, mercredi, jeudi, vendredi : 10h00-12h30 / 14h-18h

Samedi et dimanche : 14h-18h

En dehors de ces périodes : nous consulter

TARIFS GROUPES

Groupe de 15 personnes minimum (accompagnateurs non inclus).

Gratuité chauffeur + 1 accompagnateur par tranche de 12 entrées payantes (selon législation en vigueur).

Visite libre	7,00 €
Visite atelier	8,00 €

RENSEIGNEMENTS ET RÉSERVATION

La réservation est obligatoire au minimum 4 semaines avant votre visite. Elle s'effectue par téléphone, courrier ou e-mail.
Une confirmation vous sera adressée en retour.

Contact - Service des publics
Tél. 03 84 42 38 64
e-mail reservation@musee-du-jouet.com

Modes de règlement : chèque, espèces, CB et mandat administratif.

Annulation : nous vous remercions de prévenir nos services au plus tard 15 jours avant votre visite.

ACCESSIBILITÉ

Le musée bénéficie du label « Tourisme & Handicap », moteur, mental, visuel et auditif.

ENCADREMENTS

Les visites et activités s'effectuent en présence constante d'un responsable. Le médiateur mis éventuellement à la disposition du groupe ne dispense pas la présence de ce responsable.

SERVICES

Parking bus devant l'entrée du musée, vestiaires et consignes, musée climatisé, aire de pique-nique, salle hors-sac (sur réservation selon disponibilité - jauge : 60 personnes max.) et espaces de jeux en extérieur.

Crédits photographiques : Musée du Jouet

LES VISITES & ATELIERS

ACTIVITE	NIVEAU	DESCRIPTION	MODALITES
Dominos en couleur NOUVEAUTÉ *A partir du 04 avril 2026*	CP-CE1-CE2	Les enfants découvrent l'exposition temporaire "Jeux de construction : du cube au pixel", les enfants décorent leur propre jeu de dominos en bois. Un atelier qui allie créativité et réflexion, pour repartir avec un jeu unique à partager !	26 élèves max. Durée : 1h30
C'est quoi un robot ? Nours et ses amis ou Pacman, un robot ?	CP-CE1-CE2	Après avoir exploré l'univers fascinant des jouets mécaniques et des robots, les enfants passent à l'action ! Crayon en main, ils imaginent un parcours, suivent les codes et donnent vie à leur robot, qui se déplace en suivant leurs instructions. Une première aventure ludique dans le monde du codage ! > télécharger la fiche pédagogique	26 élèves max. Durée : 1h30
Fabrik' à jouet	CP-CE1-CE2	Au fil de leur découverte des savoir-faire jurassiens, les élèves découvrent qu'avec un peu de bois, une touche de plastique et beaucoup de créativité, il est possible de fabriquer son propre jouet. Une belle occasion de mettre les mains à l'œuvre et de laisser parler l'imagination ! > télécharger la fiche pédagogique	26 élèves max. Durée : 1h30
La magie de la friction (atelier de jeu libre)	CP-CE1-CE2	Plongés dans l'univers des jeux de construction du musée, les élèves passent à l'action en fabriquant leurs propres véhicules à friction en Lego® avant de se lancer des défis sur un circuit. > télécharger la fiche pédagogique	26 élèves max. Durée : 1h30
Ainsi font	CP-CE1-CE2	La lumière s'éteint, le rideau s'ouvre... les élèves entrent dans le monde du spectacle en découvrant les différentes marionnettes du musée, puis créent leur propre figurine en argile. > télécharger la fiche pédagogique	26 élèves max. Durée : 1h30
A la découverte des illusions	CP-CE1-CE2	Après avoir exploré l'univers fascinant des jouets optiques, les enfants plongent dans la magie des illusions visuelles en fabriquant leur propre thaumatrope. Un atelier à la fois ludique et scientifique, qui éveille la curiosité et laisse libre cours à la créativité !	26 élèves max. Durée : 1h30

Crédits photographiques : Musée du Jouet